

ANREIZE Saison 2020		BASEMENT LEAGUE			
gem Head Coach Handbook 2019					
OZ	Titel	Beschreibung	Kosten [GP]	Anzahl	Team
1	Cheerleader		20.000,00	beliebig	Alle
2	Assistant Coach		20.000,00	beliebig	Alle
3	Weather Mage	1 x pro Match vor einem eigenen Turn Wurf auf Wetter-Tabelle + / - 1 oder 2 Dauert bis zum Start des nächsten eignen Zuges Dannach ist das Wetter wieder wie zuvor	30.000,00	0-1	Alle
3	Bloodwiser Keg	Wurf +1 auf Rückkehr des Spielers in KO-Box vor jedem Drive	50.000,00	0-2	Alle
4	Bribe	Wenn ein eigener Spieler des Platzes verwiesen wird, kann eine Bribe eingesetzt werden. Bei 1 : Kein Effekt (Bribe verschwendet) Bei 2 - 6: Spieler bleibt auf dem Feld	100.000,00 (50.000 für Goblins)	0-3	Alle Alle
5	Team-Training	+ 1 Team-Reroll je Halbzeit	100.000,00	0-4	Alle
6	Wandering Apo	zusätzlicher Apotheker Pro Injury darf max. 1 Apotheker eingesetzt werden.	100.000,00	0-2	Alle außer: Untote, Necro, Khemri, Nurgle
7	Igor	1 x pro Match: Re-Roll eines Regenerations-Wurfes	100.000,00	0-1	Untote, Necro, Khemri, Vampire
8	Plague Doctor	1 x pro Match: Re-Roll eines Regenerations-Wurfes ODER 1 x pro Match: 1 "KO-ed Spieler" kann auf dem Feld bleiben und ist "stunned" Wenn der Spieler KO geht, weil er in die Zuschauer gepusched wurde → Reserve Box	100.000,00	0-1	Chaos Renegade, Nurgle
9	Halfling Master Chief	Am Start jeder Halbzeit (Nach dem Aufbau / vor dem Kick-Off): 3 x W6: bei 4+ ein zusätzl. Re-Roll für diese Halbzeit. Im Gegenzug verliert Gegner einen Re-Roll für diese Halbzeit	300.000,00 (100.000 für Halblinge)		Alle
10	Mercenary	Zusätzl. Spieler mit Loner-Skill	Spielerwert +30 k Zusätzl. Skill (normal):+50 k	beliebig	Alle
11	Star Players	Star Player gem NAF / GW-Liste. (Siehe gesonderte Liste) "Golden Era Star Players" sind nicht erlaubt.	variiert	0-2	Alle

OZ Titel	Beschreibung	Kosten [GP]	Anzahl	Team
12 Sport Wizard	nicht zugelassen			
13 Horatio x. Schottenheim Master Mage	<p>1 x Pro Halbzeit.</p> <p>Einsatz vor oder nach deinem Turn (auch bei Turnover)</p> <p>Wähle 1 Feld auf dem Pitch.</p> <p>Ball "scattered" 3x (W8)</p> <p>Bei 4+ jeder Spieler auf oder neben dem Feld → "Knock Down"</p> <p>→ Armour Roll mit Mighty Blow</p> <p>Wenn eigener Spieler knock down ist → kein Turnover (außer er hatte den Ball)</p>	80.000,00	0-1	Alle